



## RESUMO GERAL

**OBJETIVO:** Trabalhar o conteúdo programático da disciplina de Mecânica Geral de uma maneira lúdica, com base na colaboração entre alunos e professores na construção do conhecimento a partir do jogo.

**INSCRIÇÃO:** Estão convidados a participar todos os estudantes regularmente matriculados na disciplina MECÂNICA GERAL, dos cursos de Engenharia Civil e Engenharia de Produção. As inscrições poderão ser realizadas no período de 12/09/2018 a 18/09/2018, através da ContaFAP. Para validar a inscrição o estudante deve levar 2 kg de alimento não-perecível ao Apoio Acadêmico das Engenharias na Salas dos Professores, primeiro andar da Faculdade Paraíso do Ceará, dentro do período de inscrição. Os alimentos arrecadados serão doados à Casa de Referência para Implementação de Ações Sócios Assistenciais – CRIASA.

**PREMIAÇÃO:** Todos os alunos inscritos e que participarem efetivamente do evento, ganharão 1 (um) ponto da AVP1 + duas horas de atividades complementares. Os quatro finalistas receberão camisetas especiais com o termo “TOP 4”, mais um kit com premiações. Além disso, o Rei ou Rainha do Momento ganhará 5,0 (cinco) pontos da AVP1 + quatro horas de atividades complementares e os demais finalistas 2,0 (dois pontos) da AVP1 + quatro horas de atividades complementares.

**COMO SERÃO AS QUESTÕES?** Serão colocadas para resolução questões que trabalhem os conceitos vistos em sala de aula acerca do conteúdo programático: RESULTANTES DE SISTEMAS DE FORÇAS.

**REGRAS GERAIS:** Os estudantes inscritos serão divididos em chaves com 4 estudantes cada uma. Dentro de cada chave, são formadas duplas que irão ao quadro resolver uma questão escolhida pelo professor/árbitro dentro de um tempo especificado. O objetivo é que um estudante forme dupla com todos os demais estudantes dentro de sua chave, havendo todas as combinações possíveis. Cada estudante da dupla que acertar primeiro recebe três pontos, os estudantes da dupla que terminar por último, recebem um ponto cada um. A primeira rodada termina quando um estudante tiver formado dupla com todos os outros integrantes da sua chave, cobrindo assim todas as combinações possíveis.

Os classificados serão divididos em duas novas chaves e, novamente, em duplas irão resolver novas questões, visando classificar dois alunos de cada chave para a final.

Na final cada aluno do TOP 4 do Rei e Rainha do Momento resolverá individualmente uma questão final. Se um estudante errar, estará eliminado, salvo se os demais também errarem. Aquele que primeiro acertar a questão será coroado REI OU RAINHA DO MOMENTO.

## **PROGRAMAÇÃO:**

**22 de setembro de 2018**

- 08:30h às 09:10h**     **Classificatória**  
Local: Salas de Aula - FAPCE  
Os alunos serão divididos em chaves, um aluno de cada chave é classificado para a semifinal.
- 09:30h às 11:00h**     **Semifinal**  
Local: Sala de Inovação e Ócio Criativo  
Os alunos qualificados na classificatória serão divididos em duas chaves, de onde dois alunos por chave serão classificados para a finalíssima.
- 11:00h às 12:00h**     **Coffee-break**  
Local: Espaço de Convivência do primeiro andar – FAPCE.
- 12:00h às 12:30h**     **Finalíssima**  
Local: Sala de Inovação e Ócio Criativo  
O TOP 4 alunos competem e por meio do pênalti do momento serão conhecidos o (a) Rei/Rainha do Momento.

